

السلسلة الخاصة ببحث الابتكار واستراتيجية المحيط الأزرق

اللعبة الأولى: (كسر التفكير التقليدي لعبة: أحمر أم أزرق؟)

الوضعية: لدى كل مجموعة منكم والتي تعتبر كفريق استثماري مجموعة من الأفكار الاستثمارية، والمطلوب منكم اتخاذ قرار سريع وتصنيف كل فكرة هل هي: محيط أحمر ● أم محيط أزرق ● الأفكار الاستثمارية:

1. فتح مقهى تقليدي
2. فتح منصة توصيل أدوية لمرضى الأمراض المزمنة
3. فتح متجر ملابس نسائية
4. فتح تطبيق يربط الحرفيين المحليين بالزبائن
5. فتح مطعم وجبات صحية موجه لمرضى السكري
6. تطبيق يربط الفلاحين مباشرة بالمستهلك
7. فتح مركز يقدم دروس خصوصية في اللغة الإنجليزية
8. منصة تعليم اللغة الإنجليزية عبر فيديوهات مسجلة
9. تطبيق يربط الطلبة بأساتذة حسب الطلب (On-demand)
10. خدمة نقل للنساء فقط
11. فتح متجر إلكتروني لبيع الملابس عام
12. فتح متجر لبيع ملابس مستعملة راقية (Thrift Premium)
13. فتح تطبيق توصيل طعام
14. فتح تطبيق توصيل طعام صحي مخصص لكل شخص

اللعبة الثانية: (Debrief)

من خلال ما تم التطرق له في اللعبة الأولى:

? ماذا لاحظت كل مجموعة؟

? هل كل فكرة جديدة = محيط أزرق؟

اللعبة الثالثة: أعد تصميم مشروع حسب (إطار ERRC)

الوضعية: لدينا مشروع مطعم تقليدي في الجزائر سوف يتم فتحه لأحد المستثمرين، ولكن المستثمر يريد تغييره حسب ما هو متاح في السوق الجزائري.

المطلوب: على كل مجموعة أن تقوم بإعادة تصميم المشروع وتساعد هذا المستثمر وذلك من خلال

تطبيق أداة ERRC (Eliminate – Reduce – Raise – Create) وباستخدام الجدول التالي:

جامعة المجاهد عبد الحفيظ بوصوف ميلة
المستوى: ماستر 1 القسم: علوم التسيير التخصص: إدارة مالية السداسي: الثاني
المقياس: إدارة الإبداع والإبتكار السنة: 2025-2026

العنصر	ماذا نفعل؟
Eliminate (إلغاء)	؟
Reduce (تقليل)	؟
Raise (رفع)	؟
Create (ابتكار)	؟

اللعبة الرابعة: دراسة الحالة: "فشل مشروع ناجح ظاهريا"

الوضعية: شاب فتح قاعة رياضية (Gym) في مدينة سطيف وفق المعطيات التالية: أجهزة حديثة؛ أسعار أقل من المنافسين؛ إعلانات على فيسبوك؛ وعي بالعلامة التجارية مرتفع. وبعد سنة من النشاط فشل المشروع !.

? المطلوب: على كل مجموعة تحدد:

1. لماذا فشل المشروع رغم المزايا؟
2. هل هو محيط أحمر أم أزرق؟
3. اقتراح خطة لتحويله إلى مشروع ناجح؟