

جامعة المجاهد عبد الحفيظ بوالصوف ميلة  
المستوى: ماستر 1 القسم: علوم التسيير التخصص: إدارة مالية السداسي: الثاني  
المقياس: إدارة الإبداع والإبتكار السنة: 2025-2026

## السلسلة الخاصة ببحث المؤسسات الناشئة والإبتكار التكنولوجي

### أولا: ألعاب خاصة بموضوع المؤسسات الناشئة

#### اللعبة التدريبية الأولى: لعبة اكتشاف فكرة المؤسسة الناشئة

السيناريو: كل مجموعة تختار مشكلة موجودة في المجتمع الجزائري مثل:

- ضياع الوقت في الطوابير الإدارية.
- صعوبة الحصول على المنتجات الفلاحية الطبيعية.
- نقص خدمات التوصيل في المدن الصغيرة.

المطلوب من المجموعة: اقتراح فكرة مؤسسة ناشئة لحل المشكلة المختارة وتحديد كل من:

- اسم المشروع
- الخدمة أو المنتج
- من هم العملاء
- القيمة المقترحة

#### اللعبة التدريبية الثانية: لعبة تحليل المؤسسة الناشئة

الحالة: شركة ناشئة جزائرية اسمها (GreenBox) تقدم خدمة توصيل خضروات وفواكه عضوية عبر

تطبيق، والمشاكل التي تواجهها:

- ارتفاع تكاليف التوصيل
- عدد قليل من الزبائن
- منافسة الأسواق التقليدية

المطلوب من كل مجموعة: تحليل المشروع باستخدام SWOT

#### اللعبة التدريبية الثالثة: لعبة إنقاذ المؤسسة الناشئة

الحالة: مؤسسة ناشئة جزائرية اسمها EduTech DZ تقدم دورات تعليمية عبر الإنترنت، لكن بعد سنة

واجهت المشاكل التالية:

- انخفاض عدد المستخدمين
- منافسة المنصات الأجنبية
- ضعف المحتوى

المطلوب: كل مجموعة تقترح 3 حلول لإنقاذ المشروع.

#### اللعبة التدريبية الرابعة: اعداد نموذج العمل التجاري

بعده مشاهدة الفيديوهات المقدمة لكم. المطلوب من كل مجموعة: إعداد نموذج العمل التجاري وفق

المخطط المرفق من خلال اختيار فكرة مؤسسة ناشئة.

جامعة المجاهد عبد الحفيظ بوالصوف ميلة  
المستوى: ماستر 1 القسم: علوم التسيير التخصص: إدارة مالية السداسي: الثاني  
المقياس: إدارة الإبداع والإبتكار السنة: 2025-2026

## اللعبة التدريبية الخامسة: ألعاب من خلال دراسة حالات حقيقية لمؤسسات ناشئة جزائرية 01. دراسة حالة (شركة Yassir)

نبذة عن المؤسسة: تأسست سنة (2017) في الجزائر، وهي تطبيق يقدم خدمات النقل حسب الطلب، توصيل الطعام والمنتجات، وخدمات الدفع الرقمي. توسعت الشركة إلى عدة دول وأصبحت من أكبر الشركات الناشئة في شمال إفريقيا.

- أكثر من 8 ملايين مستخدم
- حوالي 100 ألف سائق وشريك
- تعمل في 45 مدينة في عدة دول
- حصلت على تمويل يقارب 200 مليون دولار .

### المشكلة التي حلتها

- صعوبة التنقل داخل المدن
- ضعف خدمات النقل الرقمي
- الحاجة إلى خدمات توصيل سريعة

### نموذج العمل

- عمولة من السائقين
- عمولة من خدمات التوصيل
- خدمات مالية داخل التطبيق

### المطلوب من كل مجموعة:

1. ما هي القيمة المقترحة التي قدمتها الشركة؟
2. لماذا نجحت الشركة في التوسع خارج الجزائر؟
3. ما هي أهم التحديات التي قد تواجهها؟

## 02. دراسة حالة شركة (Siamois QCM)

نبذة عن المؤسسة: منصة تعليمية جزائرية تساعد طلبة الطب على التحضير لامتحانات والإقامة الطبية، حيث تحتوي على أكثر من 50 ألف سؤال طبي وتقدم حالات سريرية واختبارات تدريبية.

### المشكلة التي حلتها:

- صعوبة التحضير لامتحانات الطب
- نقص الموارد التعليمية الرقمية

### نموذج العمل:

- اشتراكات للطلاب

جامعة المجاهد عبد الحفيظ بوصوف ميلة  
المستوى: ماستر 1 القسم: علوم التسيير التخصص: إدارة مالية السداسي: الثاني  
المقياس: إدارة الإبداع والإبتكار  
السنة: 2025-2026

• محتوى تعليمي مدفوع  
المطلوب من كل مجموعة:

1. من هم العملاء الرئيسيون؟
2. كيف يمكن تطوير المنصة؟
3. هل يمكن توسيع المشروع دولياً؟

ملاحظة هامة: بعض الألعاب الخاصة ببحث الإبتكار التكنولوجي تم تناولها في المحاضرة رقم 05

ثانيا: ألعاب تدريبية خاصة بموضوع الإبتكار التكنولوجي

اللعبة التدريبية الأولى: لعبة التكنولوجيا التي تغير السوق

السيناريو: كل مجموعة تقليديا قطاعا تقليديا مثل:

- الفلاحة
- التعليم
- النقل
- الصحة
- التجارة

المطلوب من كل مجموعة: اقتراح ابتكار تكنولوجي يمكن أن يغير هذا القطاع.

اللعبة التدريبية الثانية: لعبة دمج التقنيات

السيناريو: كل مجموعة تختار تقنيتين من التقنيات التالية:

- الذكاء الاصطناعي
- إنترنت الأشياء
- البلوك تشين
- الواقع الافتراضي
- الطائرات بدون طيار

المطلوب: اختراع منتج أو خدمة جديدة باستخدام التقنيتين.