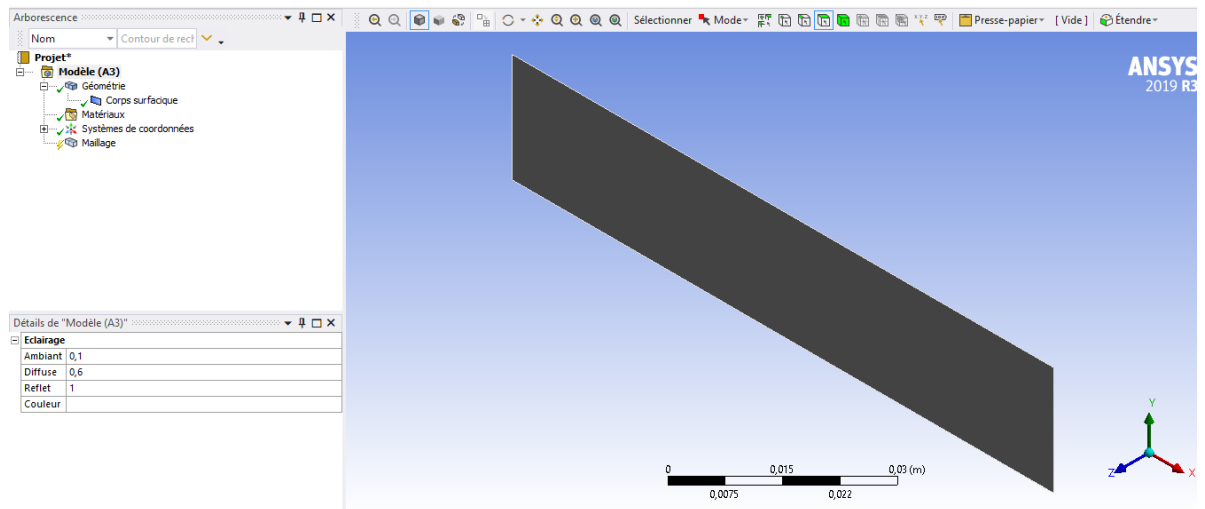
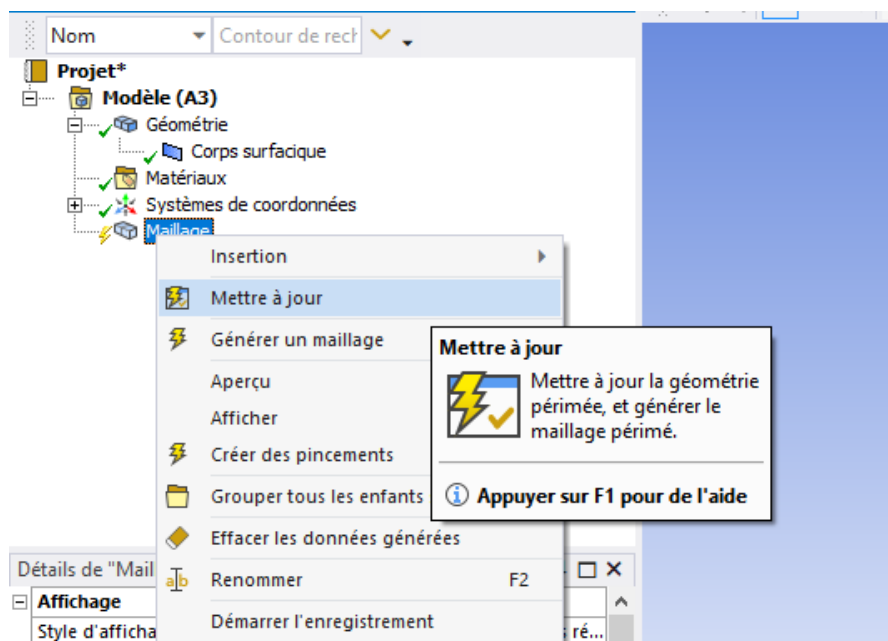


Génère un maillage uniforme

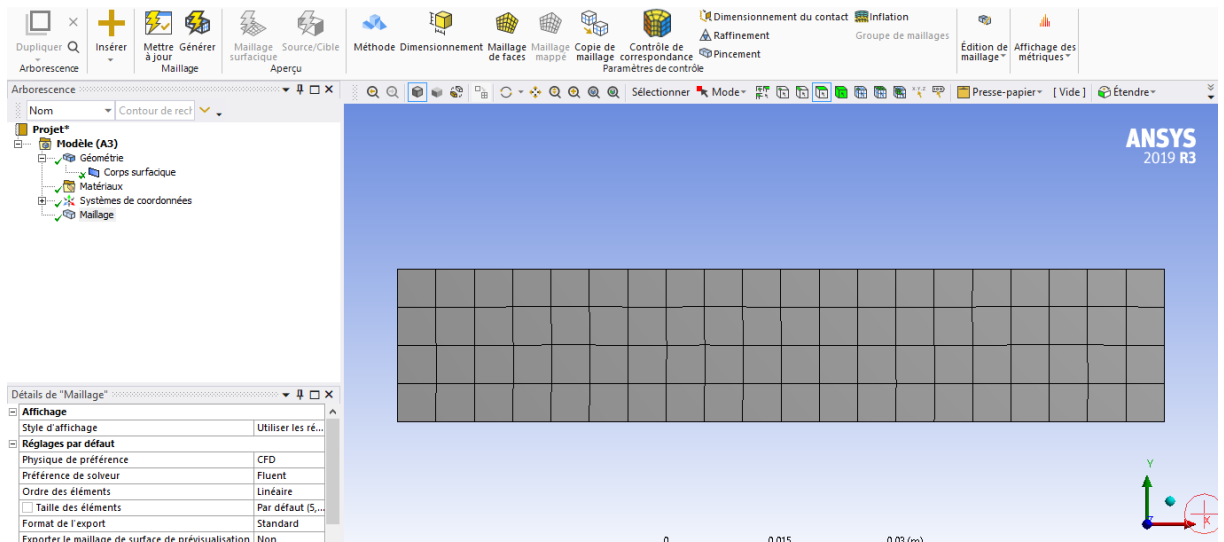
- Pour créer un maillage dans ANSYS Workbench il faut un double-clic sur **maillage**.



- Maitre à jour le maillage

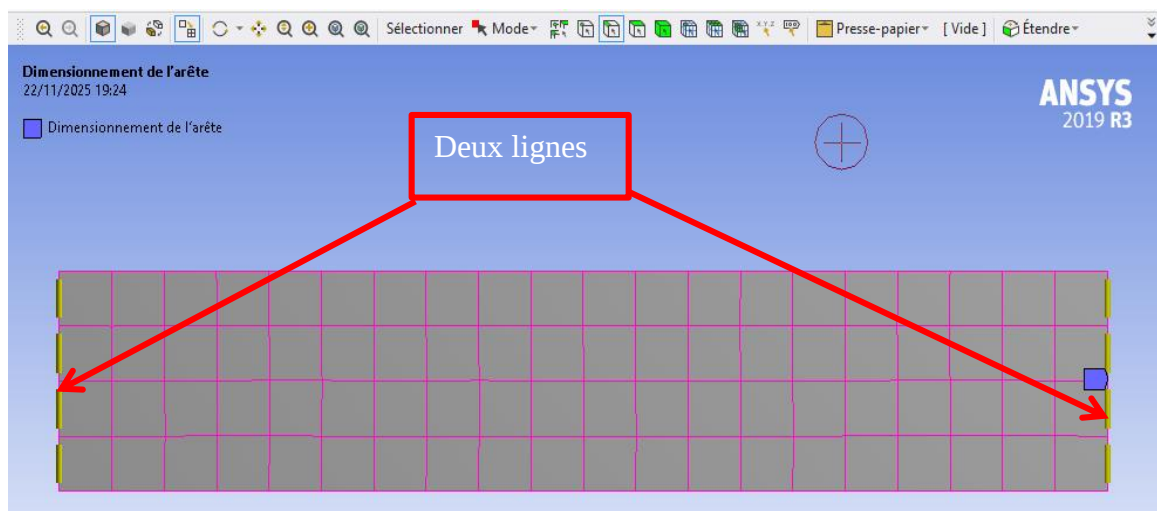
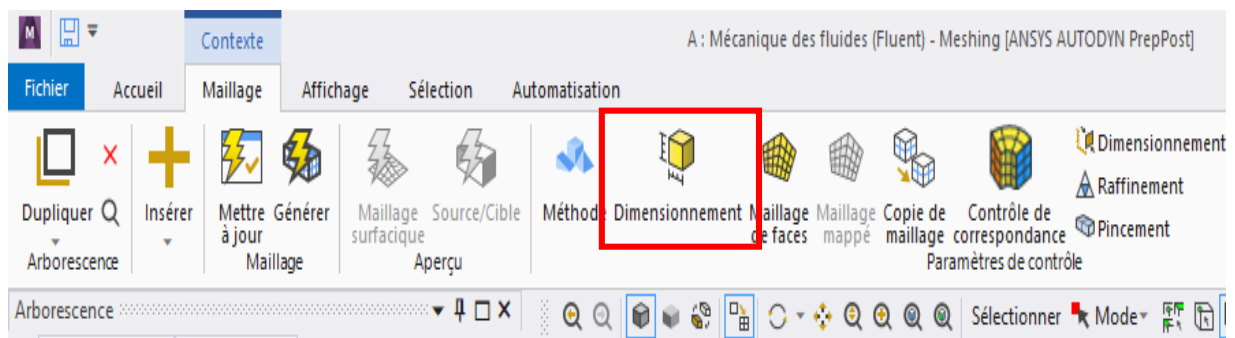


- Les résultats obtenir un maillage grossier et de mauvaise qualité.

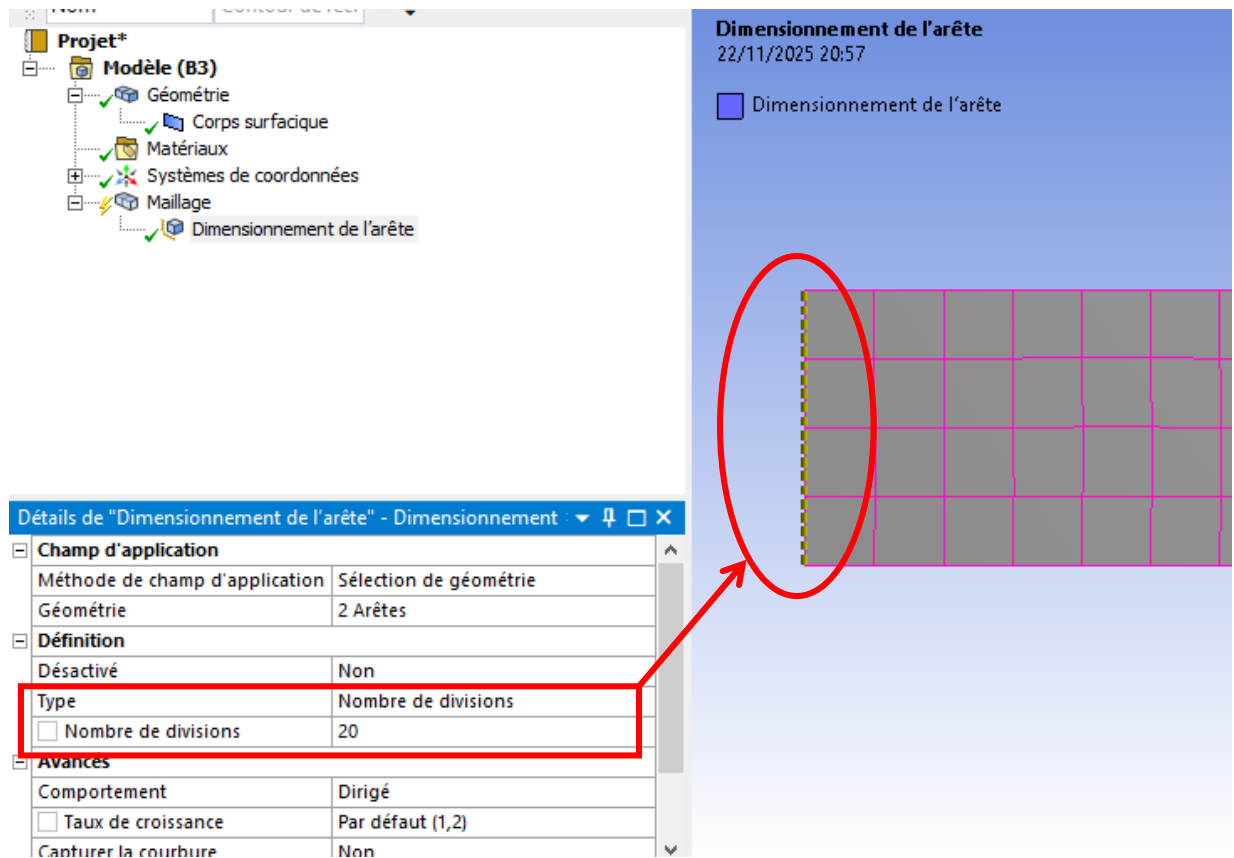


- Dans ce cas on va personnaliser le maillage

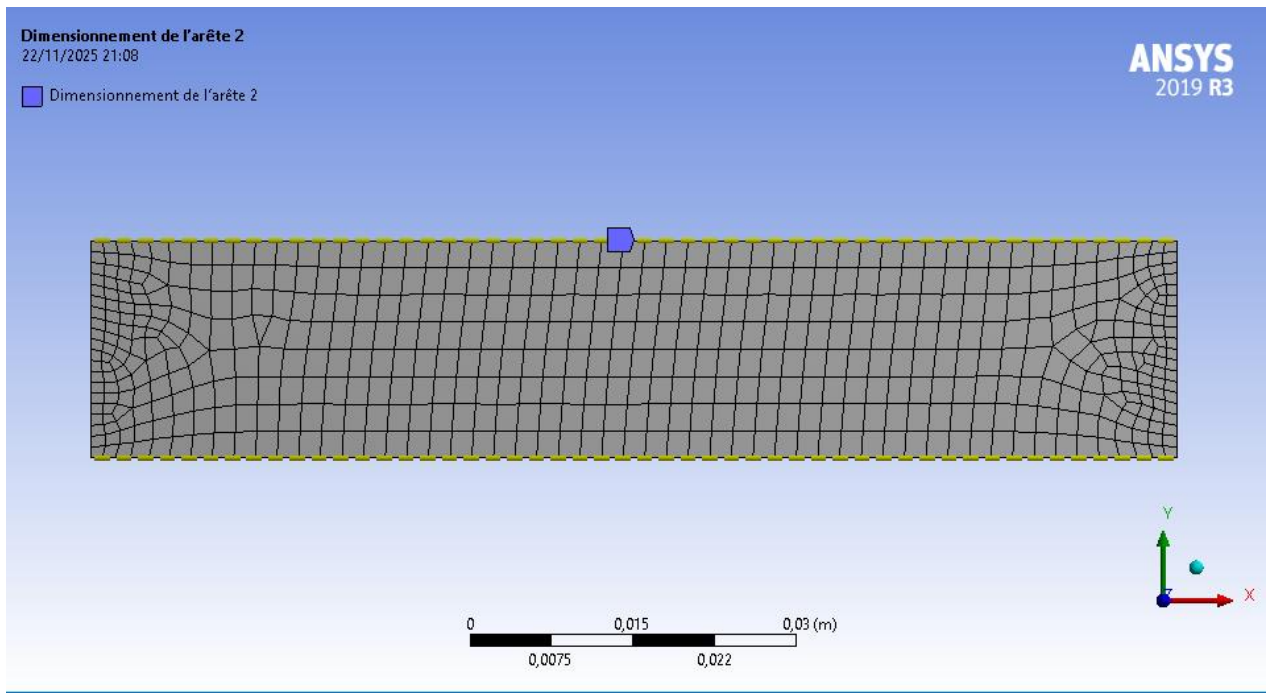
Maillage => **dimensionnement** => sélectionné les deux lignes (edge) puis **appliqué**



- Il y a plusieurs types de maillage on peut faire le maillage avec la taille d'élément (la distance entre deux nœuds) et aussi avec le nombre de division (nombre total des nœuds) dans notre cas on va choisir le nombre de division.



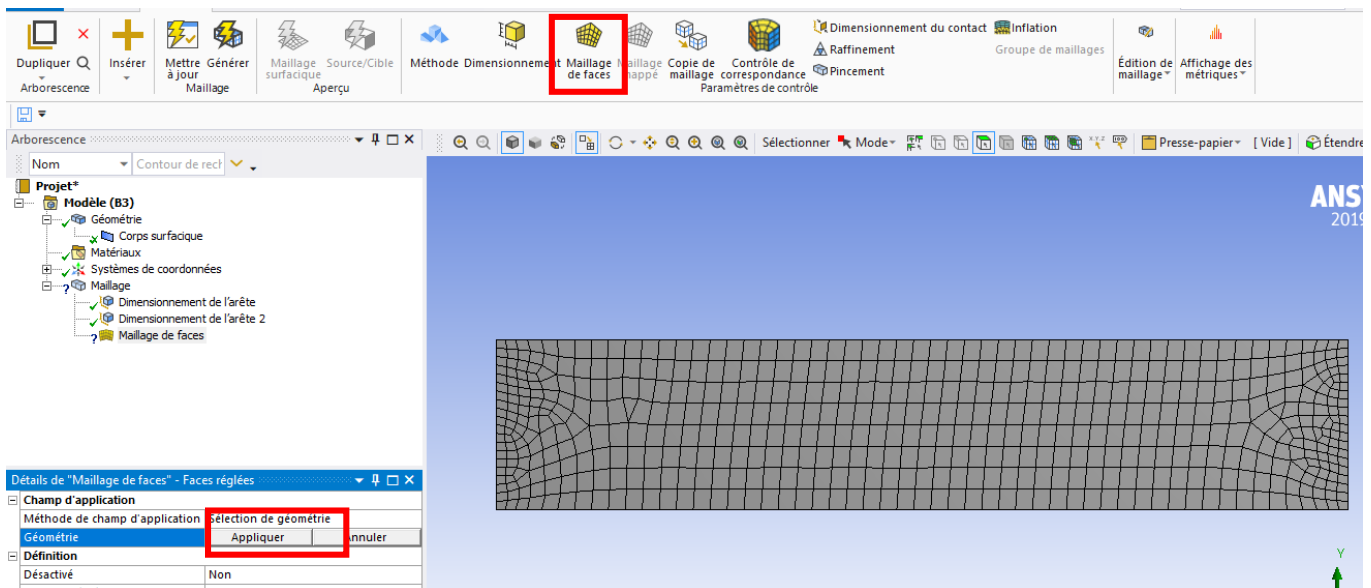
- Cette méthode fait un maillage uniforme
- Ensuite on va faire les deux parois (en haut et en bas) avec un nombre de division égale à 50 pour la entrée et la sortie le nombre de nœuds égale à 20.
- Maître à jours le maillage les résultats n'est pas final. Puisque ce maillage c'est une modification uniquement pour les lignes.



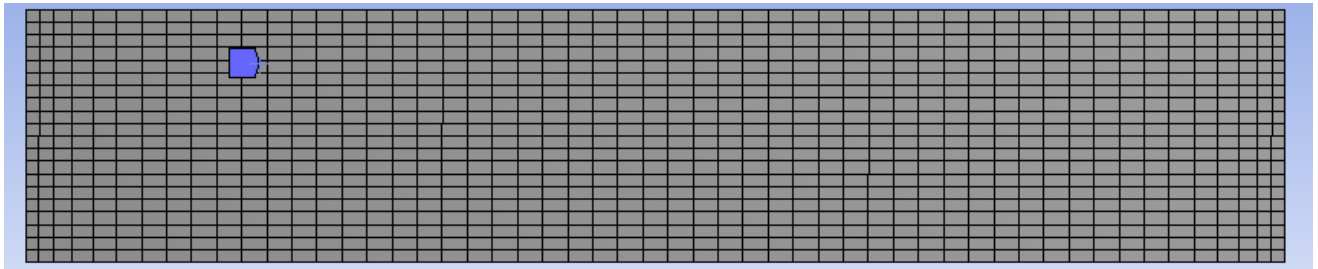
- L'étape finale est de faire un maillage pour toute la surface :

Maillage => **maillage de face** on va sélectionner la surface puis **appliquer**

Ensuit **génère**.

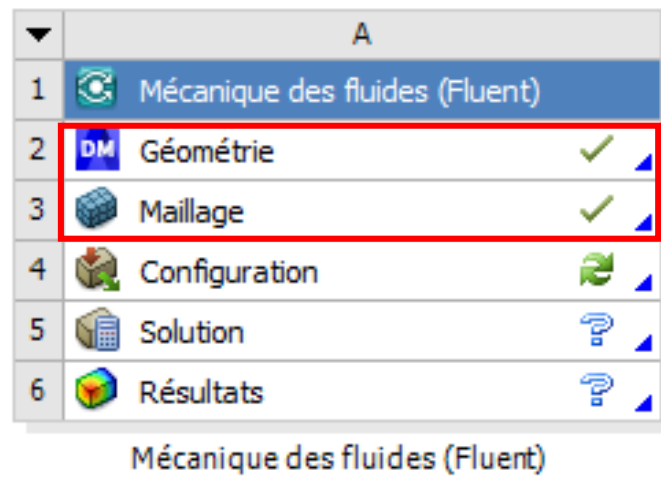


Le résultat final de maillage est présenté dans la figure suivante :



Le maillage obtenu est uniforme

- Valide le maillage et ferme.



Le maillage sera disponible dans le projet ANSYS pour la suite la simulation.