
Matière : Développement avancé des applications mobiles

TP 06

Exercice 1 (Kotlin : Vérification pair / impair)

1. Créez une fonction Kotlin qui prend en entrée une liste de nombres entiers.
2. Pour chaque nombre, vérifiez s'il est pair ou impair.
3. Retournez une liste de messages indiquant le résultat pour chaque nombre, par exemple :
"4 est pair"
"7 est impair"
4. Utilisez une boucle for pour parcourir la liste.

Exercice 2 (Flutter : Interface utilisateur)

Mettre en pratique Flutter et réutiliser la logique de l'exercice 1.

Consigne :

1. Créez une application Flutter avec :
 - Un champ de saisie pour entrer une liste de nombres entiers (séparés par des virgules).
 - Un bouton pour lancer la vérification.
 - Une zone de texte pour afficher les résultats.
2. Réécrivez la logique de l'exercice 1 en Dart.
3. Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton :
 - Transformez la saisie en liste d'entiers.
 - Appliquez la fonction Dart pour vérifier pair / impair.
 - Affichez chaque résultat dans la zone de texte.

