

المقطع الثالث: حل البرنامج الخطي بطريقة السمبلكس

1. البرمجة الخطية : طريقة السمبلكس :

أولا : الصيغة القانونية للبرنامج الخطي :

هناك نوعان من الصيغ القانونية للبرنامج الخطي و هي :

1- حالة التعظيم :

و تكون الصيغة القانونية للبرنامج الخطي في حال التعظيم كما يلي :

أ- دالة الهدف تكون في حالة التعظيم

ب- كل القيود تكون في حالة أصغر أو يساوي عددا ثابتا موجبا

ت- جميع المتغيرات غير سالبة

2- حالة التدنية : هذه الحالة الصيغة القانونية تكون كما يلي :

أ- حالة الهدف في حالة تدنية

ب- جميع القيود أكبر أو يساوي عدد موجبا ثابتا

ت- جميع المتغيرات غير سالبة

ثانيا الصيغة المختلطة :

و هي الصيغة التي تكون فيها دالة الهدف إما تعظيم أو تدنية و القيود المختلفة بحيث تحتوي على متراجحات أكثر أو يساوي و أصغر أو يساوي و معادلات كل ، كل هذه الحالات معا أو حالتين على الاقل

ثالثا : الصيغة النموذجية :

وفي هذه الحالة تكون كل القيود على شكل معادلات أما دالة الهدف ، إما تكون في حالة تعظيم أو تدنية ، و تعتبر الصيغة النموذجية ضرورية لإيجاد الحل للبرنامج بطريقة السمبلكس إذ يتم تحويل أي صيغة مهما كان شكلها في الصيغة النموذجية

رابعا : لإيجاد الصيغة النموذجية و مصفوفة الحل الأساسي:

لإيجاد الصيغة النموذجية في حالة توه القيد عبارة عن متراجحة لابد من إدخال متغيرات صورية جديدة عن البرنامج بإضافتها و إطراحها حسب الحالة ، لتتحول القيود إلى معادلات و تسمى هذه المتغيرات بمتغيرات الفجوة ، العشوائية ، الرائدة لأنها تسد الفرق بين طرفي المتراجحة و يتم ذلك حسب التالي :

1- الحالة الأولى : إذا كان القيد على الشكل التالي :

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \leq b_1$$

.

.

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 \dots + a_{mn}x_n \geq b_m$$

لتحويل القيد إلى الصيغة النموذجية لابد أن نضيف للطرف الأيسر متغير صوري يرمز له بالرمز S و منه

يصبح القيد أعلاه على الشكل التالي :

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2$$

.

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 \dots a_{mn}x_n = b_m$$

و تمثل متغيرات الفجوة إقتصاديا الطاقات المهدرة أو غير المستغلة و ينبغي أيضا إضافة متغيرات الفجوة على دالة الهدف ولكن بمعاملات حدية لأنها ليس لها أي خارج نظام ، و تسمى مصفوفة معاملات القيود المتحصل عليها بعد إضافة متغيرات الفجوة ب مصفوفة الحل الأساسي

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12}\dots & a_{1n} & 1 & 0 & 0 & 0 \dots 0 \\ a_{21} & a_{22}\dots & a_{2n} & 0 & 1 & 0 & 0 \dots 0 \\ a_{m1} & a_{m2}\dots & a_{mn} & 0 & 0 & 0 & \dots 1 \end{pmatrix}$$

مثال :

$$\text{Max : } Z = 8x_1 + 6x_2$$

$$\text{s/c } \begin{cases} 4x_1 + 2x_2 \leq 60 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 48 \end{cases}$$

$$, x_2 \geq 0x_1$$

اولا نحول المتراجحات إلى معادلات :

$$\begin{cases} 2x_2 + 1x_4 = 60 \\ 2x_4 + 1x_2 = 48 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 4 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

ثانيا نرتب البيانات في جدول يسمى جدول الحل الأساسي وتكون فيه متغيرات الفجوة كمتغيرات أساس (رئيسية) أما المتغيرات الحقيقية نعتبرها متغيرات خارج الأساس لأن قيمتها في بداية الحل تكون معدومة ، كما تكون قيمة دالة الهدف أيضا معدومة .

		8	6	0	0		
		x_1	x_2	S_1	S_2	b	
0	S_1	4	2	1	0	60	15
0	S_2	2	4	0	1	48	24
	Z	8	6	0	0	0	

نلاحظ من الجدول أعلاه أن قيمة المتغيرات الحقيقية معدومة $x_2 = 0$ $x_1 = 0$

و قيمة متغيرات الفجوة هي ما يقابلها في عمود الكميات $x_1 = 60$ $x_2 = 48$ و قيمة دالة الهدف $Z=0$.

تطوير الحل المبدئي و الوصول إلى الحل الثاني :

و يعني هذا البحث عن حل يكون أفضل من الحل الأول و ذلك بإدخال المتغيرة التي تعطي أكبر عائد لدالة الهدف ، وعندما ننظر إلى معاملات دالة الهدف الموجودة يمين Z نلاحظ أن أكبر معامل موجود هو 8 و هو يقابل المتغير x_1 و يعني هذا أن المتغير x_1 هو الذي يجب إدخاله قبل أي متغير آخر و يسمى العمود الذي ينتمي إليه المتغير x بالعمود الأمثل أو عمود عنصر الإرتكاز .

بعد تحديد المتغير الذي يدخل الأساس ، لابد من إيجاد المتغير الذي سيخرج من الأساس و يتم ذلك بقسمة عناصر عمود الثوابت (b_i) على عناصر العمود الأمثل و أصغرها حاصل قسمة موجب تحصل عليه هو الذي يحدد المتغير الذي سيخرج من الأساس حيث أنه يكون مقابلا له .

وفي هذا المثال بعد قسمة عمود الكميات على العمود الأمثل نجد أقل قيمة موجبة هي 15 و هي مقابل المتغير S_1 .

بعد تحديد المتغير الدخل و المتغير الخارج نقوم ببناء الجدول الثاني كما يلي :

- تستبدل المتغيرة التي ستخرج من الأساس بالمتغيرة التي ستدخل الأساس و ذلك في العمود الأول من الجدول أو ما يسمى بعمود متغيرات الأساس .
- تحويل عمود عنصر الإرتكاز إلى عمود أحادي و ذلك بتحويل عنصر الإرتكاز إلى القيمة 1 وبقية عناصر العمود إلى أصفار .
- نقوم بتحويل سطر عنصر الإرتكاز بقسمة جميع عناصره على عنصر الإرتكاز
- نقوم بتحويل بقية عناصر الجدول بإستخدام قاعدة المستطيلات كما يلي

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & b/a \\ 0 & d - \frac{c-b}{a} \end{pmatrix}$$

		8	6	0	0		
		x_1	x_2	S_1	S_2	b	
8	x_1	1	1/2	1/4	0	15	30
0	S_2	0	3	-1/2	1	18	6
	Z	0	2	-2	0	120	

نلاحظ السطر الأخير من جدول (معاملات دالة الهدف) ، إذا كانت كلها أقل من أو يساوي الصفر فهذا يعني أننا أما لجدول الحل الأمثل ، و إذا كانت توجد عناصر موجبة فلا بد من الإستمرار بنفس الطريقة حتى الوصول إلى الحل الأمثل .

		8	6	0	0		
		x_1	x_2	S_1	S_2	b	
8	x_1	1	0	1/3	-1/6	12	30
6	x_2	0	1	-1/6	1/3	6	6
	Z	0	0	-5/3	-2/3	132	

نلاحظ أن السطر الأخير كل معاملاته سالبة و هذا يعني أننا قد وصلنا إلى جدول الحل الأمثل بحيث :

$$x_1 = 12$$

$$x_2 = 6 \quad z=132 \quad s_1 = 0 \quad s_2=0$$

$$\begin{cases} 7.2 + 2.6 + 1.0 + 0.0 = 60 \\ 2.12.4.6 + 0.0 + 0.0 = 48 \end{cases}$$

$$\text{Max : } Z = 15x_1 + 12x_2$$

$$s/c \begin{cases} 3x_1 + 6x_2 \leq 54 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 48 \\ 9x_1 + 9x_2 \leq 90 \\ x_1; x_2 \geq 0 \end{cases} \quad X1=6 \quad X2=4 \quad s1=12 \quad z=138$$

$$\text{Max : } Z = 100x_1 + 60x_2$$

$$s/c \begin{cases} 8x_1 + 2x_2 \leq 40 \\ 6x_1 + 9x_2 \leq 108 \\ 8x_1 + 6x_2 \leq 96 \\ x_1; x_2 \geq 0 \end{cases} \quad X1=12/5 \quad X2=52/5 \quad s3=72/5$$

$$8 \cdot \frac{12}{5} + 2 \cdot \frac{52}{5} = \frac{96+104}{5} = 40$$

$$6 \cdot \frac{12}{5} + 9 \cdot \frac{52}{5} = \frac{72+468}{5} = \frac{540}{5} = 108$$

$$8 \cdot \frac{12}{5} + 6 \cdot \frac{52}{5} + \frac{72}{5} = \frac{96+312+72}{5} = \frac{480}{5} = 96$$

$$Z = 100 \cdot \frac{12}{5} + 60 \cdot \frac{52}{5} = 240+624 = 864$$

2- الحالة الثانية : حل البرنامج الخطي في حالة التندنية

1- طريقة bigm : في حال التندنية غالبا ما يكون البرنامج الخطي على النحو التالي :

$$\text{Min } Z = \sum_{j=1}^n c_j x_j = c_1 x_1 + c_2 x_2$$

$$s/c \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 \geq b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 \dots a_{mn}x_n \geq b_2 \end{cases}$$

من أجل حل هذا البرنامج بطريقة Bigm نتبع الخطوات التالية :

أولا : نقول بتحويل المترجمات إلى معادلات كما قمنا بذلك في طريقة التعظيم ، إلا أن هذه الحالة تختلف نوعا ما لأنها تقتضي طرح متغيرات الفجوة من الجانب الأيسر للمترجمة حتى تحقق المساواة ، وإضافة متغير آخر يسمى المتغير الصناعي ARTICIAL VARIABLE و نرسم له بالرمز A و ذلك من أجل إيجاد مصفوفة الوحدة التي يتطلبها الخوارزمية و (حتى لا يكون) (و من أجل تحقيق شرط عدم السلبية) ، أما بالنسبة لدالة الهدف فإن المتغيرات العشوائية بمعاملات صفرية أما المتغيرات الاصطناعية فتتحقق بمعاملات كبيرة جدا و نرسم لها بالرمز M حتى تكون المتغيرات المصاحبة لها هي أولا المتغيرات التي تخرج من الأساس لأن مقتضى تصغير الدالة يتطلب إخراج المتغيرات فإن المعاملان الأكبر و هو ما تعمل على أساسه خوارزمية الحل ، بحيث تكون الليغة النموذجية للبرنامج أعلام كما يلي :

$$\text{Min } Z = \sum_{j=1}^n c_j x_j + 0 \sum_{i=1}^n s_i + M = \sum_{i=1}^n A_i$$

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots a_{1n}x_n - s_1 + A_1 = b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots a_{2n}x_n - s_2 + A_2 = b_2$$

.

.

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 \dots a_{mn}x_n - s_m + A_m = b_m$$

$$\geq 0 \quad s_i \geq 0 \quad A_i \geq 0 \quad x_i$$

$$s_1 ; s_2 \geq 0 \quad A_1 ; A_2 \geq 0 \quad x_1 ; x_2 \geq 0$$

ثانياً :

نرتب البيانات في الجدول الأول تكون فيه معاملات الفجوة كمتغيرات رئيسية إذا كانت معاملات $+1$ أو تكون المتغيرات الإصطناعية هي متغيرات الأساس و هي الحالة الأكثر مصادقة و كالعادة المتغيرات الحقيقية تكون متغيرات خارج الأساس

من الصيغة النموذجية السابقة نستخرج قيمة المتغيرات الإصطناعية

$$A_1 = b_1 - a_{11}x_1 - a_{12}x_2 - \dots a_{1n}x_n + s_1$$

$$A_2 = b_2 - a_{21}x_1 - a_{22}x_2 - \dots a_{2n}x_n + s_2$$

..

..

$$A_m = b_m - a_{m1}x_1 - a_{m2}x_2 \dots a_{mn}x_n + s_m.$$

بتعويض قيم المتغيرات الإصطناعية نحصل على :

$$Z = \sum_{j=1}^n c_j x_j + M \sum_{i=1}^n A_i = c_1 x_1 + c_2 x_2 \dots c_n x_n + M$$

و لنفترض أن البرنامج يحتوي على قيدين و متغيرين

$$A_1 = b_1 - a_{11}x_1 - a_{12}x_2 + s_1$$

$$A_2 = b_2 - a_{21}x_1 - a_{22}x_2 + s_2$$

نقوم بتعويض (البرنامج) المتغيرات الإصطناعية في دالة الهدف أي تكون على الشكل :

$$\text{Min } Z = c_1 x_1 + c_2 x_2 + 0 s_1 + 0 s_2 + M A_1 + M A_2$$

تصبح دالة الهدف كالآتي :

$$\text{Min } Z = c_1 x_1 + c_2 x_2 + M (b_1 - a_{11}x_1 - a_{12}x_2 + s_1) + M (b_2 - a_{21}x_1 - a_{22}x_2 + s_2)$$

نقوم بالنشر و التحليل :

$$\text{Min } Z = c_1 x_1 + c_2 x_2 + M b_1 - M a_{11}x_1 - M a_{12}x_2 + M s_1 + M b_2 - M a_{21}x_1 - M a_{22}x_2 + M s_2$$

$$= [c_1 - (a_{11} + a_{21})M]x_1 + [c_2 - (a_{12} + a_{22})M]x_2 + M s_1 + M s_2 + M b_1 + M b_2$$

بمساواة الدالة للصفر نحصل على مايلي :

$$[c_1 - (a_{11} + a_{21})M]x_1 + [c_2 - (a_{12} + a_{22})M]x_2 + M s_1 + M s_2 - M(b_1 + b_2)$$

		c_1	c_2	0	0	M	M	
		x_1	x_2	s_1	s_2	+1	+2	b_i
M	A_1	a_{11}	a_{12}	-1	0	1	0	b_1
M	A_2	a_{21}	a_{22}	0	-1	0	1	b_2
	Z	$c_1 - (a_{11} + a_{21})M$	$c_2 - (a_{12} + a_{22})M$	M	M	0	0	$M(b_1 + b_2)$

مثال :

$$\text{Min } z = 10x_1 + 30x_2$$

$$\text{s/c } \begin{cases} 3x_1 + 2x_2 \geq 6 \\ 6x_1 + x_2 \geq 6 \\ x_2 \geq 2 \\ x_1; x_2 \geq 0 \end{cases}$$

$$\text{Min } z = 10x_1 + 30x_2 + MA_1 + MA_2 + MA_3$$

$$\text{s/c } \begin{cases} 3x_1 + 2x_2 - s_1 + R_1 = 6 \\ 6x_1 + x_2 - s_2 + R_2 = 6 \\ x_2 - s_3 + R_3 = 2 \\ x_1; x_2 \geq 0 \end{cases}$$

		10	30	0	0	0	M	M	M		
		x_1	x_2	s_1	s_2	s_3	A_1	A_2	A_3	b_i	
M	A_1	3	2	-1	0	0	1	0	0	6	2
M	A_2	6	1	0	-1	0	0	1	0	6	1
M	A_3	0	1	0	0	-1	0	0	1	2	∞
	Z	10-9M	30-4M	M	M	M	0	0	0	14M	

$$x_1 = 0; x_2 = 0; s_1 = 0; s_2 = 0; s_3 = 0; R_1 = 0; R_2 = 0; R_3 = 0; z = 14M$$

بالنسبة للمتغيرة التي تدخل الأساس هي المتغيرة التي تقابل أصغر قيمة سالبة في السطر الأخير ، أما بالنسبة للمتغيرة التي تخرج من الأساس فهي المتغيرة التي تقابل لأصغر نسبة موجبة ناتجة من تقسيم عمود الثوابت على العمود الأمثل

		10	30	0	0	0	M	M	M		
		x_1	x_2	s_1	s_2	s_3	A_1	A_2	A_3		
M	A_1	0	3/2	-1	1/2	0	1		0	3	2
10	x_1	1	1/6	0	-1/6	0	0		0	1	6
M	A_3	0	1	0	0	-1	0		1	2	2
	Z	0	$\frac{170 - 15M}{6}$	M	$\frac{10 - 3M}{6}$	M	0		0	10+5M	



		10	30	0	0	0	M		
		x_1	x_2	s_1	s_2	s_3	A_3		
30	x_2	0	1	-2/3	1/3	0	0	2	
10	x_1	1	0	1/9	-2/9	0	0	2/3	6
M	A_3	0	0	2/3	-1/3	-1	1	≈0	0
	Z	0	0	$\frac{170-6M}{9}$	$\frac{-70+3M}{9}$	M	0	200/9	



		10	30	0	0	0			
		x_1	x_2	s_1	s_2	s_3			
30	x_2	0	1	0	0	-1		2	
10	x_1	1	0	0	-1/6	1/6		2/3	
0	s_3	0	0	1	-1/2	-3/2		0	
	Z	0	0	0	5/3	85/3		200/3	

بما أن السطر الأخير كلها غير سالبة فنكون قد حصلنا على جدول الحل الأمثل $z=20/3$ ،

$$x_1 = 2 \quad ; \quad x_2 = 2/3$$

و هي نفس النتائج المحصل عليها في الطريقة البيانية .

$$\text{Min } z = 3x_1 + 10x_2$$

$$\text{s/c } \begin{cases} 5x_1 + 6x_2 \geq 10 \\ 2x_1 + 7x_2 \geq 14 \\ x_1 ; x_2 \geq 0 \end{cases}$$

تحويل البرنامج إلى الصيغة النموذجية

$$\text{Min } z = 3x_1 + 10x_2 + 0s_1 + 0s_2 + MA_1 + MA_2$$

$$\text{s/c } \begin{cases} 5x_1 + 6x_2 - s_1 + A_1 = 10 \\ 2x_1 + 7x_2 - s_2 + A_2 = 14 \\ x_i ; s_i ; A_i = 5 \end{cases}$$

		3	10	0	0	M	M		
		x_1	x_2	s_1	s_2	A_1	A_2	b_i	
M	A_1	5	6	-1	0	1	0	10	5/3
M	A_2	2	7	0	-1	0	1	14	2
	z	3-7M	10-13M	M	M	0	0	24M	



		3	10	0	0	M	
		x_1	x_2	s_1	s_2	A_2	
10	x_1	5/6	1	-1/6	0	0	5/3
M	A_2	-23/6	0	7/6	-1	-7/6	7/3
		$\frac{23M-32}{6}$	0	$\frac{-7M-10}{6}$	M	0	$\frac{50}{3} + \frac{7}{3}M$



		3	10	0	0	
		x_1	x_2	s_1	s_2	
10	x_2	2/7	1	0	-1/7	2
0	s_1	-23/7	0	1	-6/7	2
		1/7	0	0	10/7	20

طريقة المرحلتين : حيث يتم تقسيم حل المسألة في هذه الطريقة على مرحلتين

المرحلة الأولى :

بعد وضع المتغيرات الراكدة و الاصطناعية في القيود، نقوم بصياغة دالة هدف جديدة إعتقاد على المتغيرات الاصطناعية ، حيث يكون الهدف هو تدنية هذه الدالة

$$\text{Min } A = A_1 + A_2 + \dots + A_n$$

- نضع هذه المعطيات في جدول الحل الأساسي تكون فيه المتغيرات الاصطناعية هي متغيرات الأساس

- نتبع خطوات إدخال و إخراج المتغيرات حتى نصل إلى $A=0$ ، ونخرج المتغيرات الاصطناعية من الأساس ، وفي حالة عدم التوصل إلى قيمة حدية لـ A فإن البرنامج ليس حل .

المرحلة الثانية :

نعتمد آخر جدول من المرحلة الأولى و نقوم بإستبدال دالة الهدف المؤقتة بدالة الهدف الأصلية ، و نستمر في الحل بطريقة السامبلاكس النهائية

و ليكن لدينا المثال التالي :

$$\text{Min } z = 3x_1 + 10x_2$$

$$s/c \begin{cases} 5x_1 + 6x_2 \geq 10 \\ 2x_1 + 7x_2 \geq 14 \\ x_1 ; x_2 \geq 0 \end{cases}$$

$$5x_1 + 6x_2 - s_1 + A_1 = 10$$

$$2x_1 + 7x_2 - s_2 + A_2 = 14$$

$$\text{Min } A = A_1 + A_2$$

		0	10	0	0	1	1		
		x_1	x_2	s_1	s_2	A_1	A_2	b_i	
1	A_1	5	6	-1	0	1	0	10	5/3
1	A_2	2	7	0	-1	0	1	14	2
	z	0-7	-13	1	1	0	0	24	



		0	0	0	1		
		x_1	x_2	s_1	s_2	A_2	
0	x_2	5/6	1	-1/6	0	0	5/3
1	A_2	-23/6	0	7/6	-1	1	7/3
		23/6	0	-7/6	1	0	7/3



		0	0	0	0	
		x_1	x_2	s_1	s_2	
0	x_2	2/7	1	0	-1/7	2
0	s_1	-23/7	0	1	-6/7	2
		23/6	0	0	0	0

هنا نكون قد وصلنا إلى $z=0$ و ثم إخراج المتغيرات الاصطناعية من الأساس ، إذن ننتقل إلى المرحلة الثانية .

		3	10	0	0	
		x_1	x_2	s_1	s_2	
10	x_2	2/7	1	0	-1/7	2
0	s_1	-23/7	0	1	-6/7	2
		1/7	0	0	10/7	20

بما أن عناصر السطر الأخير موجبة أو معدومة فهذا يعني أننا أمام الحل الأمثل

لنأخذ مثال آخر :

$$\text{Min } z = 10x_1 + 30x_2$$

$$s/c \begin{cases} 3x_1 + 2x_2 \geq 6 \\ 6x_1 + x_2 \geq 6 \\ x_2 \geq 2 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

$$x_2 = 2; x_2 = \frac{2}{3}; x_2 = 0; z = 200/3$$

ملاحظة :

إذا كانت القيود أو البرنامج في صيغتها القانونية فإن الحل يكون كما تم بيانها سابقا ، أما إذا كانت الصيغة مختلفة فإن تحويل هذه الصيغة إلى الصيغة النموذجية فيكون على النحو التالي :

1- حالة دالة الهدف Min :

إذا كان القيد \geq أكبر أو يساوي فإننا نقوم بطرح S و إضافة A .
إذا كان القيد \leq فإننا نقوم بإضافة S فقط على أن تكون من متغيرات الأساس
إذا كان القيد = يساوي فإننا نقوم بإضافة A فقط.

2- حالة دالة الهدف Max :

إذا كان القيد \leq أقل أو يساوي نقوم بإضافة S
إذا كان القيد \geq أكبر أو يساوي نقوم بطرح S و إضافة A ، على أن تكون معاملتها M في الهدف بإشارة سالبة
إذا كان القيد = يساوي بإضافة A .