

Exercice 1.

- Quelle est la différence entre les tests statiques et les tests dynamiques ?
- Que sont la vérification et la validation ?
- Quels sont les différents niveaux de test ?
- Quelle est la différence entre re-test et test de régression?
- Expliquez quels cas de test sont écrits en premier : les boîtes noires ou les boîtes blanches ?

Exercice 2.

- Faire correspondre les notions et les définitions.
 - 1) Tests d'intégration
 - 2) Scénarios de test
 - 3) Cas de test
 - 4) Script de test
 - 5) Test ascendant(bottom-up)
 - 6) Les tests de régression
 - a) Est une fonctionnalité qui peut être testée. Il est également appelé condition de test ou possibilité de test.
 - b) Est une approche des tests d'intégration, où les composants de niveau le plus bas sont testés en premier, puis utilisés pour faciliter le test des composants de niveau supérieur.
 - c) Il est écrit dans un langage de programmation et c'est un programme court utilisé pour tester une partie de la fonctionnalité du système logiciel.
 - d) Est un niveau de processus de test logiciel, où les unités individuelles d'une application sont combinées et testées.
 - e) Des tests effectuent après que le logiciel a changé ou lorsque l'environnement a changé.
 - f) C'est un document qui contient les étapes qui doivent être exécutées ; c'est prévu plus tôt.

Exercice 3.

- Faire correspondre les notions et les définitions.
 - 1) phantom
 - 2) Scrum
 - 3) Modèle en V
 - 4) Selenium
 - 5) MuJava
 - a) Cycle de vie d'un logiciel
 - b) Outil de test de mutation
 - c) Outil de test logiciel pour GUI Windows
 - d) Modèle de développement agile
 - e) Outil de test Web

Exercice 4.

- Traduire les mots suivant en Français:

Anglais	Français	Anglais	Français
<i>black-box testing</i>		<i>defect</i>	
<i>boundary value</i>		<i>expected result</i>	
<i>control flow</i>		<i>fail</i>	
<i>coverage criteria</i>		<i>failure</i>	
<i>data flow</i>		<i>GUI</i>	
<i>software lifecycle</i>		<i>pass</i>	
<i>Load testing</i>		<i>regression testing</i>	
<i>functional requirement</i>		<i>reliability</i>	
<i>risk analysis</i>		<i>safety</i>	

<i>statement</i>		<i>stub</i>	
<i>system under test (SUT)</i>		<i>test automation</i>	
<i>test data</i>		<i>usability</i>	
<i>white-box testing</i>		<i>tester</i>	

Exercice 5.

Question 1) Une société a acheté une nouvelle application. Avant d'utiliser l'application, des tests d'acceptation (de recette) ont été envisagés. Pourquoi ?

- a. Pour chercher des erreurs dans l'application
- b. Pour faire la formation des usagers afin qu'ils utilisent l'outil conçu de façon optimale.
- c. Pour répondre aux questions posées par des utilisateurs
- d. Pour assurer que l'application fonctionne correctement et répond aux besoins des utilisateurs

Question 2) La relation entre les termes « erreur » et « anomalie » est la même que celle entre ?

- a. « échec » et « bug »
- b. « erreur » et « défaillance »
- c. « échec » et « défaut »
- d. « faute » et « bug »

Question 3) Dans quelle phase de test, les modules logiciels individuels combinés en tant que groupe?

- a. Test de module
- b. Test d'intégration
- c. Test de la boîte blanche
- d. Test logiciel

Question 4) La vérification est:

- a. Vérifier que nous construisons le bon système
- b. Vérifier que nous construisons le système correctement
- c. Réalisé par une équipe de test indépendante
- d. S'assurer que c'est ce que l'utilisateur veut vraiment

Question 5) Le principal objectif des tests d'acceptation est:

- a. Trouver des défauts dans le système
- b. S'assurer que le système est acceptable pour tous les utilisateurs
- c. Tester le système avec d'autres systèmes
- d. Tester pour une perspective commerciale